

REGULAMENT ONI 2010

Olimpiada Națională de Informatică (ONI) este o competiție anuală, în cadrul căreia concurează individual elevi din clasele V-VIII, respectiv IX-XII.

Concursul elevilor de liceu se desfășoară în două zile și constă din două probe practice.

Durata fiecăreia dintre probele de concurs este anunțată în prealabil și este de regulă de 4–5 ore. O probă de concurs constă din rezolvarea a 2–4 probleme de natură algoritmică cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit.

Mediul de lucru

Concurenții pot lucra, la alegere, sub sistemul de operare MicroSoft Windows XP sau sub sistemul de operare Linux (Ubuntu 8.04). Comisia tehnică a ONI va pune la dispoziția concurenților compilatoare/medii de programare pentru Windows și pentru Linux după cum este precizat în tabelul următor:

Nr. crt.	Sistem de operare	Produs	Explicație
1	Windows	Visual C++ Express Edition 2008	Mediu de programare pentru limbajul C/C++
2	Windows	RHIDE (DJGPP)	Mediu de programare pentru limbajul C/C++, (instaleaza propriul compilator gcc 3.3)
3	Windows	MinGW Developer Studio (gcc 3.3.1)	Mediu de programare pentru limbajul C/C++
4	Windows Linux	Code::Blocks	Mediu de programare pentru limbajul C/C++
5	Windows Linux	Free Pascal 2.2	compilator pentru limbajul Pascal (http://www.freepascal.org)
6	Linux	Kdevelop3	Mediu de programare pentru limbajele C/C++, Pascal si alte limbaje.
7	Linux	RHIDE	Editor C/C++ cu facilități de depanare
8	Linux	GNU C 4.2.4	compilator pentru limbajul C (http://gcc.gnu.org)
9	Linux	g++ 4.2.4	compilator pentru limbajul C++
10	Linux	Geany	mediu simplu de programare pentru limbajele Pascal, C, C++ (utilizeaza compilatoarele instalate)

11	Linux	vim, pico, emacs, gedit, mcedit	editoare de texte
12	Linux	gdb, ddd	depanatoare pentru gcc
13	Linux	mc	Midnight Commander, utilitar de gestiune a fișierelor
14	Windows	Total Commander	utilitar de gestiune a fișierelor

Observație

În sistemul de operare Windows vor fi instalate mediile Free Pascal 2.2.2 și MinGW Developer Studio 2.05, incluse în pachetul OJKit2.exe (<http://infoarena.ro/schimbare-borland/pachet>).

Derularea probelor de concurs

1. Concurenții vor fi prezenți în sălile de concurs la orele anunțate de comisie.
2. Fiecare concurent va avea un identificator numeric (ID), care va fi comunicat prin intermediul tabelului din sala de concurs. Primele cifre ale identificatorului coincid cu clasa concurentului (9, 10, 11 sau 12).
3. Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.
4. Timp de 60 de minute după primirea subiectelor concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU. În cazul în care întrebarea este ambiguă, își găsește răspunsul în enunțul problemei sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi FARA COMENTARII. Concurenții vor accepta răspunsuri semnate numai de unul dintre membrii comisiei.

Precizări

În timpul probelor de concurs, concurenții:

- nu vor avea asupra lor telefoane mobile sau alte mijloace de comunicație;
- nu vor utiliza suporturi externe proprii (dischete/CD/flash-disk);
- nu vor utiliza alte surse de documentare decât, eventual, HELP-ul mediului folosit;
- nu vor încerca să interfereze în nici un mod cu activitățile altui concurent;
- nu vor deteriora mediile de lucru;
- nu vor încerca să interfereze cu sistemul de evaluare.

În programele concurenților nu sunt permise următoarele:

1. schimbarea drepturilor de acces la fișiere;
2. atacul asupra securității sistemului sau evaluatorului;
3. accesarea informațiilor despre sistemul de fișiere;
4. executarea unor alte programe.
5. folosirea limbajului de asamblare

Orice încercare de fraudă sau de a sabota desfășurarea corectă a concursului sesizată va fi urmată imediat de eliminarea elevului respectiv din concurs sau după caz descalificarea acestuia

Salvarea soluțiilor concurenților

1. Salvarea soluțiilor concurentului va fi realizată de membrii comisiei tehnice a ONI, în prezența concurentului.
2. La salvare, concurentul va completa un borderou în care pentru fiecare sursă salvată va preciza dimensiunea acesteia exprimată în bytes.
3. Fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată. Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Atât numele fișierelor cât și extensiile acestora se vor scrie cu litere mici, așa cum se precizează în enunțul fiecărei probleme.
4. Salvarea soluțiilor concurenților se va realiza, pe suporturi externe.

Evaluarea

Evaluarea soluțiilor concurenților se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

Concurenții din clasele XI-XII vor fi evaluați numai în sistemul de operare Linux.

Concurenții din clasele IX și X, vor fi evaluați atât în sistemul de operare Linux, cât și în sistemul de operare Windows. Punctajul final va fi maximul dintre punctajele celor două evaluări. Evaluatorul pentru Windows va fi cel utilizat la OJI.

Compilatoarele utilizate la evaluare sunt:

- **Linux: gcc 4.2.4, g++ 4.2.4, fpc 2.2**
- **Windows: gcc 3.3.1, g++ 3.3.1, fpc 2.2** (include in pachetul OJI)

Compilarea surselor concurenților este realizată de către evaluator. Comenzile utilizate pentru compilare sunt:

Sistem de operare	Limbaj	Comanda de compilare
Linux	Free Pascal	fpc -O2 program.pas
	C	gcc -Wall -O2 -static -onumefișier -lm
	C++	g++ -Wall -O2 -static -onumefișier -lm
Windows	Free Pascal	fpc -O2 program.pas
	C	gcc -Wall -O2 -onumefișier
	C++	g++ -Wall -O2 -onumefișier

Precizari suplimentare:

Tipul calculatorului utilizat pentru evaluare și pentru care este stabilit timpul maxim de executare din enunț va fi anunțat în prealabil tuturor concurenților. După evaluarea soluțiilor concurenților de la fiecare probă de concurs se va afișa un clasament pentru proba respectivă. De asemenea fiecare concurent va primi un borderou individual de evaluare, în care pentru fiecare test utilizat la evaluare vor fi precizate punctajul obținut de soluția concurentului și un scurt mesaj explicativ referitor la comportamentul programului concurentului pe testul respectiv. După evaluarea probei 2 din concurs, concurenții vor putea reveni în sălile de concurs și își vor putea testa soluțiile proprii pe datele de test utilizate la evaluare. Comisia va pune la dispoziția concurenților datele de intrare utilizate, precum și date de ieșire corecte pentru acestea. De asemenea comisia va afișa o descriere a soluțiilor problemelor ce au constituit proba de concurs.

Contestații

Dacă în urma testării soluțiilor proprii pe datele de test furnizate de comisie un concurent constată că apar diferențe față de comportamentul specificat în borderoul individual de evaluare, acesta poate depune la secretariatul ONI o contestație scrisă. În contestație concurentul va preciza ID-ul propriu, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care o contestă. Comisia va reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații. În cazuri excepționale, este posibil ca o anumită problemă să se reevalueze pentru toți concurenții. În general, punctajul final este cel obținut după reevaluare. În cazul în care punctajul obținut de un concurent în urma reevaluării diferă de punctajul inițial datorită faptului că acesta utilizează generări de numere

aleatoare, punctajul inițial se menține. După terminarea probei de concurs, nu se admit nici un fel de modificări ale surselor concurenților.

Premiile

După cele două probe de concurs se va realiza un clasament general pentru fiecare clasă. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. La punctaje egale, departajarea se face în ordinea lexicografică a punctajelor obținute la fiecare problemă. În cazul în care și după aplicarea acestui criteriu răman elevi nedepartați, se declară egalitatea între concurenți.

Elevii clasati pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate de către Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului . Pentru fiecare clasă se vor acorda 3 premii (dacă numărul concurenților din clasa respectivă nu depășește 75) sau 5 premii (dacă numărul concurenților din clasa respectivă depășește 75). Numărul de mențiuni care se acordă este de până la 25% din numărul concurenților din clasa respectivă participanți la etapa națională a Olimpiadei de Informatică.

Medaliile

La Olimpiada Nationala de Informatica 2010 se vor acorda medalii. Numarul de medalii pentru fiecare clasa nu va depasi jumătate din numarul concurenților acelei clase. Numarul de medalii pe culori se stabileste in proportiile 1 :2 :3, adica $NrMedArgint = 2 \times NrMedAur$, $NrMedBronz = 3 \times NrMedAur$.

Barajul pentru lotul național

Pentru constituirea lotului național lărgit vor avea loc concursuri de baraj. Primii concurenți din clasamentul claselor IX, X, XI, XII pot participa la două probe de baraj organizate în scopul selecției lotului național lărgit. Numărul de concurenți care participă din fiecare clasă va fi stabilit în funcție de rezultatele la clasa respectivă, dar nu va depăși 50% din numărul total de concurenți de la acea clasă. La probele de baraj subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă, evaluarea fiind realizată numai sub sistemul de operare Linux. Compilarea se va realiza utilizând compilatoarele free pascal și GNU C.

Lotul național lărgit va fi format din 20 de elevi, primii concurenți clasati în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la cele două probe de baraj. În cazul în care concurenții se afla la egalitate (cei din jurul numărului limită 20), atunci au prioritate elevii care sunt mai mici din punctul de vedere al anului de studiu. Dacă aceste criterii nu sunt suficiente pentru departajare, atunci

presedintele Comisiei Centrale de Organizare si Evaluare a Olimpiadei împreună cu Comisia de baraj isi rezerva dreptul să decidă asupra componenței lotului.

Pregatirea loturilor nationale

Membrii loturilor naționale lărgite de seniori si de juniori vor participa la tabere de pregătire și vor susține alte baraje, în urma cărora vor fi selectați elevii care vor reprezenta România la JBOI, BOI, CEOI și IOI. Criteriile de selecție vor fi anunțate la prima întâlnire a lotului național de informatică. La prima tabără de pregătire vor participa loturile de seniori și juniori, selectate în urma etapei naționale a Olimpiadei de Informatică pentru liceu și gimnaziu. Se vor susține trei baraje de selecție. La cea de a doua tabără de pregătire vor participa numai primii 16 elevi clasati după cele 3 baraje de selecție a lotului de seniori și primii 8 elevi clasati după cele 3 baraje de selecție a lotului de juniori.

Taberele de pregătire ale loturilor vor fi organizate la datele și locațiile următoare:

- Tabara 1: 14-21 mai - Vrancea
- Tabara 2: 13-20 iunie - Alba